

arnes 
povezujemo znanje



MREŽA ZNANJA

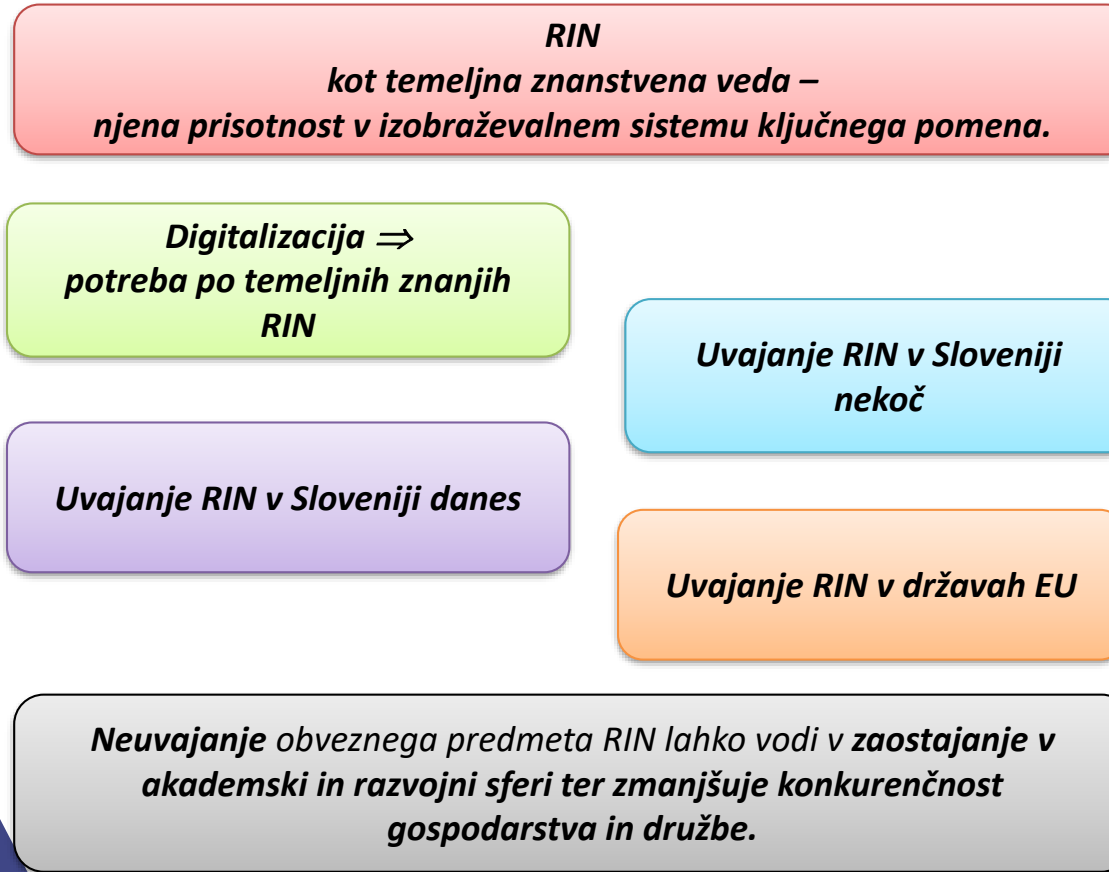
Ljubljana, 5. december 2024

Z B-RIN-om do temeljnih znanj računalništva in informatike

dr. Andreja Klančar in dr. Sonja Čotar Konrad
Univerza na Primorskem, Pedagoška fakulteta



Uvajanje računalništva in informatike (RIN) v slovenske šole:



Računalniška in informacijska pismenost (RI pismenost) se nanaša na sposobnost posameznika, da uporablja računalnik za raziskovanje, ustvarjanje in sporazumevanje, da lahko učinkovito sodeluje doma, v šoli, na delovnem mestu in v družbi.

Računalniško mišljenje (RM) se nanaša na sposobnost posameznika, da prepozna vidike problemov iz resničnega sveta, ki so primerni za računalniško obravnavo, in da razvije ter ovrednoti algoritemske rešitve teh problemov, ki jih je mogoče izvesti z računalnikom.



- dosežki pri RI pismenosti padli
- pri RM pod mednarodnim povprečjem
- razlike med šolami v državi zelo majhne



3. Okvir temeljnih vsebin RIN



RINOS
Delovna skupina za analizo prisotnosti vsebin računalništva in informatike v programih osnovnih in srednjih šol ter za pripravo študije o možnih spremembah.



B-RIN: razvoj temeljnih vsebin računalništva in informatike v vrtcih in osnovnih šolah (od 1. do 5. razreda)

Eksperimentalni projekt za celovit razvoj digitalnih kompetenc in dvig temeljnih znanj računalništva in informatike (RIN).

Pri pripravi in izvedbi projektov upoštevane strokovne podlage za področje temeljnih vsebin RIN:

- Digitalne kompetence nas naučijo držati pero, računalništvo in informatika nas uči pisati zgodbe, https://redmine.lusy.fri.uni-lj.si/attachments/download/3040/Porocilo_RINOS_7_5_21.pdf
- Okvir računalništva in informatike od vrtca do srednje šole, https://redmine.lusy.fri.uni-lj.si/attachments/download/3060/Porocilo_RINOS_10_1_22.pdf



Mladostniki s temeljnimi zn**A**nji **RIN** so **KreA**torji prihodnosti



Vsa**K** n**A**j bo deležen **T**emeljnih zn**A**nj **R**ačunalništva **I**n **i**n**f**orm**A**tike



Vabljeni na stojnico
Poligona znanja!



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA VZGOJO IN IZOBRAŽEVANJE



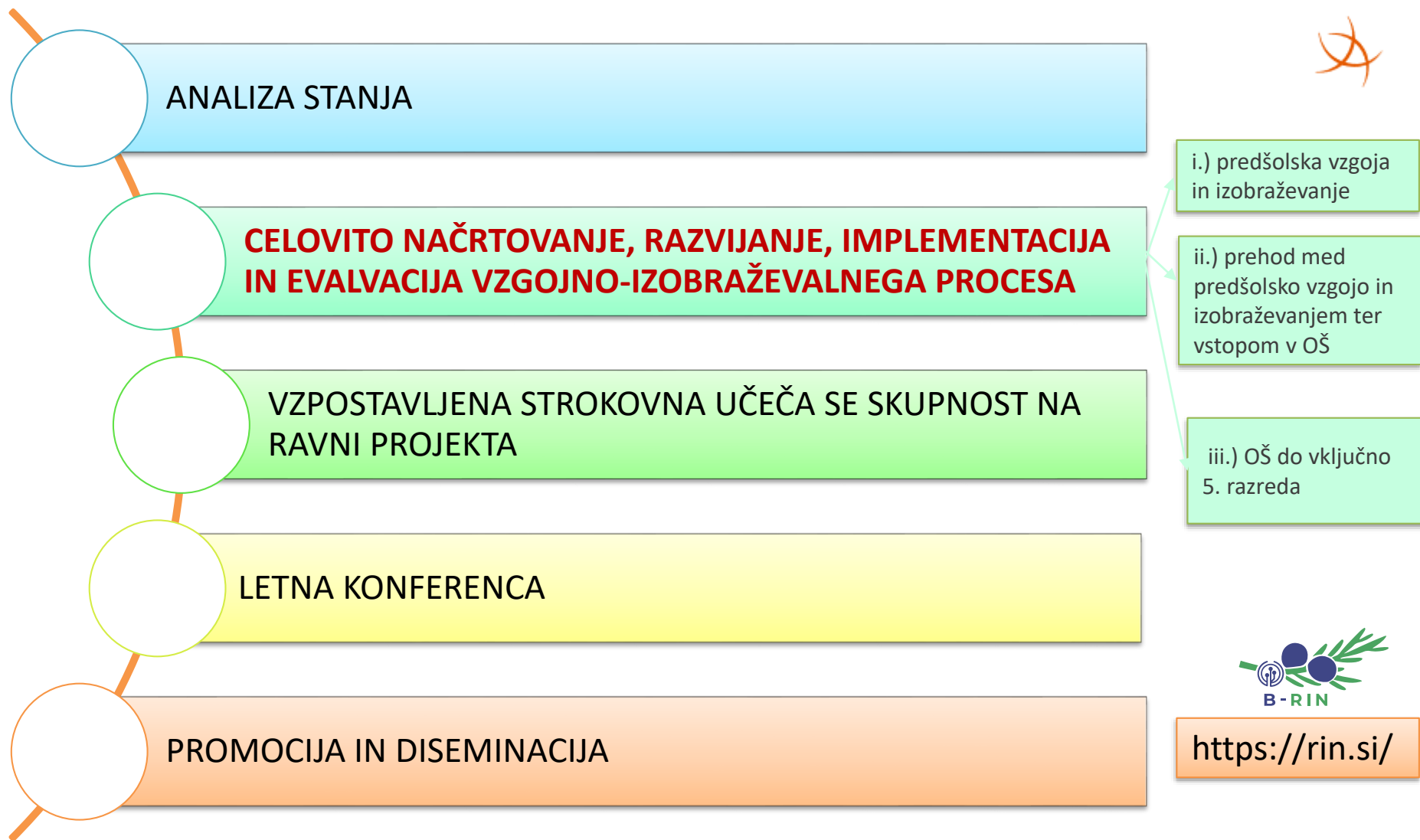
NAČRT ZA
OKREVANJE
IN ODPORNOST



Financira
Evropska unija
NextGenerationEU

Projekt B-RIN sofinancirata Republika Slovenija, Ministrstvo za vzgojo in izobraževanje, in Evropska unija – NextGenerationEU. Projekt se izvaja skladno z Načrtom za okrevanje in odpornost v okviru razvojnega področja Pametna, trajnostna in vključujoča rast, komponente: Krepitev kompetenc, zlasti digitalnih in tistih, ki jih zahtevajo novi poklici in zeleni prehod (C3 K5), za ukrep investicije E: Celovita transformacija (trajnost in odpornost) zelenega in digitalnega izobraževanja.

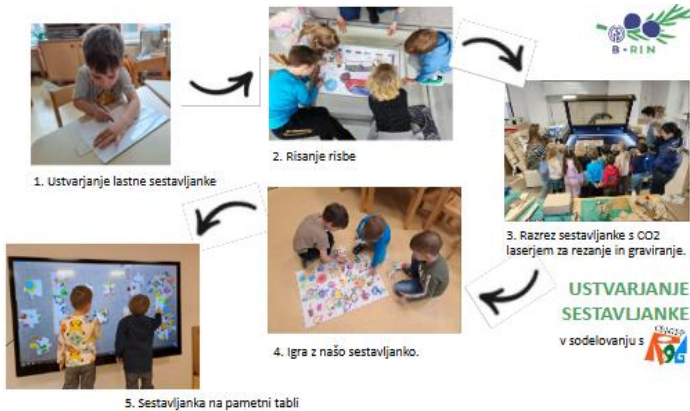
2. Aktivnosti v projektu





**Načrtovanje,
 razvijanje,
 implementacija,
 evalvacija,
 vzgojno-
 izobraževalnega
 procesa**

- v vrtcih in osnovnih šolah do vključno 5. razreda zagotoviti vsaj 16 ur na šolsko leto za nove temeljne vsebine RIN
- temeljna znanja RIN se razvijajo preko reševanja problemov iz vsakdanjih avtentičnih situacij (posameznika, družbe, industrijskih in drugih problemov iz lokalnega okolja)
- aktivna vloga učečega se
- sodelovanje z zunanjimi izvajalci



<https://rin.si/>



REPUBLIKA SLOVENIJA
 MINISTRSTVO ZA VZGOJO IN IZOBRAŽEVANJE



NAČRT ZA
 OKREVANJE
 IN ODPORNOST



Financira
 Evropska unija
 NextGenerationEU



Načrtovanje,
 razvijanje,
 implementacija,
 evalvacija,
 vzgojno-
 izobraževalnega
 procesa

TEMA: Podatki in analiza

PODATKI IN TA ZAPLETEN RAČUNALNIŠKI JEZIK

- NAMEN
- Uvajanja RIN vsebine, s področja podatki in analiza, v katere so vključeni elementi medpredmetnega povezovanja učnih vsebin.
 - Spoznavanje računalnika kot digitalno napravo, ki zna računati in obdelovati razne podatke, ampak le z dvema vrednostima.



UČENJE PREKO IGRE

Različne igre so zasnovane tako, da omogočajo raziskovanje računalniškega jezika – binarni oz. dvojiški sistemi. Približajo razumevanje, da računalniki sklepajo in oblikujejo trditve na podlagi podatkov, ki so pogosto sestavljeni iz ponavljajočih se vzorcev.



<https://rin.si/>



**Načrtovanje,
 razvijanje,
 implementacija,
 evalvacija,
 vzgojno-
 izobraževalnega
 procesa**



Vabljeni na stojnico Poligona znanja!



DREVO HUFFMANOVEGA KODIRANJA



Področje: Podatki in analiza



iz konkretnega nivoja v abstrakcijo.

<https://rin.si/>



Projekt bo uspešen, če bo vsebin, ki jih bomo pripravili,
deležna večina slovenskih otrok!



 REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA VZGOJO IN IZOBRAŽEVANJE

 NAČRT ZA
OKREVANJE
IN ODPORNOST

 **Financira**
Evropska unija
NextGenerationEU



MREŽA ZNANJA 2024

Projekt B-RIN sofinancirata Republika Slovenija, Ministrstvo za vzgojo in izobraževanje, in Evropska unija – NextGenerationEU. Projekt se izvaja skladno z Načrtom za okrevanje in odpornost v okviru razvojnega področja Pametna, trajnostna in vključujoča rast, komponente: Krepitev kompetenc, zlasti digitalnih in tistih, ki jih zahtevajo novi poklici in zeleni prehod (C3 K5), za ukrep investicije E: Celovita transformacija (trajnost in odpornost) zelena in digitalnega izobraževanja.

Hvala za vašo pozornost.



MREŽA ZNANJA 2024